## Uvod

SQL(structured query language) je jezik koji se koristi za slanje upita ka RDBMS(relational database management system) koji skladisti podatke po relacionom modelu. Relacioni model je semanticki model za prezentovanje podataka koji se bazira iz dve grane matematike – set theory(teorija skupova) i predicate logic.

T-SQL je dijalekt SQL-a.

### SQL

SQL je ANSI i ISO standard language za queryovanje I storovanje podataka RDBMS-a.

SQL se sastoji iz nekoliko kategorija izraza:  
- **DML** (data manipulation language) (select, update, insert… tipovi izraza za upit i manipulaciju podataka)  
- **DDL** (data definition language) (create, alter, drop tipovi izraza, za manip. definicija podataka)  
- **DCL** (data control language) (grant, revoke… tipovi izraza za manipulaciju dozvola)

Ova knjiga se fokusira na DML tipove izraza, znaci SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, TRUNCATE, and MERGE

Common misunderstanding is that TRUNCATE is a DDL statement, but in fact it is a DML statement

### Set Theory

*By a set we mean any collection M into a whole of definite, distinct objects “m” (which are called the “elements” of M) of our perception or of our thought.*

* *Georg Cantor*

//Mozes malo vise prouciti o skupovima kasnije ako te interesuje, ali osnovna skola

### Predicate logic

Koristi se za upravljanje podacima i izvrsavanje upita nad podacima. PREDICATE je u sustini izraz/svojstvo koje je tacno ili nije tacno(holds, or doesn’t hold)

Relacioni model se oslanja na predicate za zadrzanje logickog integriteta podataka i definisanje strukture istih. U sustini primer bi bio CONSTRAINT koji ce nad tabelom “employees” da postavi pravilo da plata mora da bude > 0 => salary > 0

### The relational model

Relacioni model je sematicki model za upravljanje podacima i manipulaciju koji se bazira na teoriji skupova i logici. Cilj ovog modela jeste omogucavanje konzistentne prezentacije podataka uz minimalnu ili bez imalo redundantnosti gde ne moras da se oslanjas na intuiciju jer jelte, bazira se na matematici.

Relacioni model ukljucuje koncepte poput “propositions, predicates, relations, tuples, attributes & more”.

### Propositions, predicates & relations

Da deo “relacioni” u izrazu “relacioni model” stoji tu na osnovu koncepta “relacija” je netacan. Zapravo potice iz matematickog izraza relacija. U teoriji skupova, relacija je representation(predstava) skupa. U relacionom modelu, relacija je skup (related) informacija. U SQL-u taj skup se naziva tabela(not exact counterpart, but close).

Key point -> relacija jeste jedna tabela.

Operacije nad relacijama na osnovu relacione algebre rezultuju relacijama

//Relational model razlikue relaciju od relacione promenljive but to keep things simple, necemo o tome sada. Koristicemo izraz “relacija” za oba.

Relacija se sastoji iz headinga i bodyja.

Heading jeste spisak atributa(kolona u SQL-u) gde svaka kolona ima svoj naziv i tip podatka koje ce da sadrzi.

Body jeste skup tuple-a(row u SQL-u) gde se svaki element identifikuje kroz key. To KIS, reci cemo da je tabela skup redova.

A diagram of a workflow

AI-generated content may be incorrect.

Keep in mind da elementi u skupu(tuples) i kolone/atributi mozda mogu izgledati kao da imaju redosled. Oni nemaju redosled(order) i ne mogu imati redosled, po definiciji skupova.

To isto vazi i za recorde unutar tabele.

Kada formalizujes neku pojavu u prirodu tako da je mozes prezentovati kroz skup – ti ces u sustini koristiti razne predicates. Za opisivanje kolone/atributa, npr ti ces koristiti TIP(type).

**TYPE** je najjednostavniji oblik predikata. Npr int ogranicava kolonu da vrednost bude u opsegu –2,147,483,648 do 2,147,483,647. Tip nije samo integer/date. To su jednostavni tipovi.

Tip moze biti i kompleksan gde bi kompleksan bio npr neka enumeracija vrednosti.

### Missing values

Jelte, postoji debata o tome da li bi predikat trebao podrzavati dvo-vrednostne ili trovrednosne vrednosti. Dvovrednosni predicate bi bio npr true/false.

Trovrednosni bi bio true/false/null tj nepostojanje vrednosti. Dvovrednosni sistem podrazumeva “the law of excluded middle” sto je matematicko pravilo koje kaze da “nema sredine”. Ili jesi, ili nisi. Sa Trovrednosnim sistemom ti kazes “unknown/ne znam” da je takodje vrednost.

Neki tvrde da se NULL/unknown i trovrednosni predicate logic na ubrajaju u relacioni model.

SQL supports three value predicate logic.  
Postoji “Codd” koji tvrdi da treba da postoji cetvorovrednosni predicate sistem u kom kada postoji nepoznata vrednost(null), ona se deli na “primenjivu” i “neprimenjivu”. Neprimenjiva bi bila kada employee nema mobilni telefon pa onda postojanje atributa mobilnog telefona nema primenu tj non-applicable.

Ukoliko employee ima mobilni telefon onda je “primenjiva” nepoznata vrednost jer jelte, ima telefon samo mi ne znamo koji je. SQL ne podrzava cetvorovrednosni predicate sistem.

### Constraints

Jedna od prednosti relacionog modela jeste mogucnost za definisanjem integriteta podataka kao deo modela. Constraints su pravila koja se jelte definisu u modelu, a koje sprovodi RDBMS. Jedan od najcescih jeste da li atribut dozvoljava ili ne dozvoljava null marker.

Constraints takodje se namecu kroz sam model – npr ako imas tabelu sa 3 kolone, onda neces imati 4 atributa :)

Za sprovodjenje referential integrity koriste se candidate keys i foreign keys. Na osnovu candidate key mozes uniquely identifikovati record u tabeli npr. Tipicno je da se jedan od candidate keys koristi kao primary key.   
U slucaju ljudi to ce biti JMBG npr, a mozes i “id”. Svi drugi candidate keys pored tvog primary key-a se nazivaju alternate keys.

Foreign keys are used to enforce referential integrity. Definise se nad jedan ili vise atributa u relaciji i referencira candidate key u toj relaciji ili nekoj drugoj relaciji.

### Normalization

Relacioni model poseduje pravila normalizacije, kao i u matematici. Naime, sluzi da se smanji redundantnost podataka.

Postoje x3 nominalne forme - 1NF, 2NF, 3NF

1st nominal form(1NF) kaze da svaki record(tuple) u tabeli(relaciji) mora biti unique i da svaka kolona(atribut) mora biti atomican.

2nd nominal form(2NF) ima dva pravila. Prvo kaze da podaci moraju da zadrze njihov prvu normalnu formu. Drugo je vise vezano za kljuceve(candidate & foreign).

Svaki atribut u relaciji sa candidate key, teba da bude funkcionalno zavisan od tog candidate key-a. To znaci da atribut ne moze da bude parcijalno zavisan od candidate key-a.

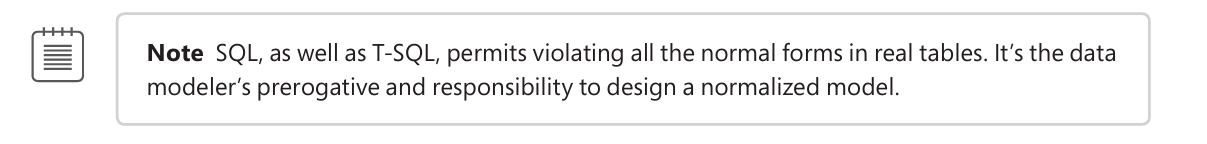
To put it more informally, if you need to obtain any nonkey attribute value, you need to provide the values of all attributes of a candidate key from the same tuple

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

TLDR ,ne mozes da imas dva primary key-a gde ces na osnovu jednog ili na osnovu drugog raditi pretrage.

3rd nominal form(3NF) takodje ima dva pravila. Prvo je da mora se ispostovati 2nd nominal form. Drugo je da svi non-key atributi moraju biti individualni i nezavisni jedni od drugih(must be dependent on candidate keys nontransitively.)



## Types of database workloads

Dva najcesca workloada su za OLTP(Online transaction processing) i DW(data warehousing).

Za DW to mozes sa AzureSQL/SqlServer koji koristi SMP(symmetric multiprocessing) architecture ILI za malo zahtevnije workloade Synapse Azure Analytics koji koristi MPP(Massive parallel processing)

A diagram of a diagram of a database

AI-generated content may be incorrect.

Here’s a quick description of what each acronym represents:

■ OLTP: online transactional processing   
■ DSA: data-staging area   
■ DW: data warehouse   
■ ETL / ELT: extract, transform, and load; or extract, load, and transform

### OLTP – Online Transaction Processing

Relacioni model jeste primarno “optimizovan” za OLTP workloads koji predstavljaju neki bazicni CRUD kada ti imas online transakcije koje na taj nacin rade sa podacima, znaci primarni cilj ti je data entry bez da imas neki reporting.

Ovde su tabele cesto i normalizovane, ali upravo zbog te normalizacije ovaj use case ne odgovara reportingu jer u OLTP mi cemo imati puno entiteta sa kompleksnim relationshipima.

Ako bi to pokusali na reporting scenariu, mi cemo imati mnogo kompleksnih queryja sa losim performansom.

### DW – Data Warehousing

Ovo je okruzenje koje je optimizovano za pribavljanje podataka i reporting purposes. Ukoliko opsluzuje celu organizaciju onda se to naziva data warehouse. Ako opsluzuje samo departman unutar organizacije ili jedan mali specifican context onda se naziva data mart.

U ovim slucajevima model podataka je optimizovan primarno za retrieval needs.

The model has intentional redundancy, fewer tables, and simpler relationships, ultimately resulting in simpler and more efficient queries than an OLTP environment.

Najjednostavniji data warehouse dizajn se naziva **star schema**. Ona ukljucuje nekoliko dimenzija schema i fact table(tabelu cinjenica). Svaka dimenzija predstavlja jednu temu na osnovu koje zelis da radis reportove – na primer sistem koji radi sa “orders & sales” verovatno ce zahtevati sledece dimenzije: customers, products, employees & time.

Svaka dimenzija je implementirana kao jedna tabela sa redundantnim podacima.

single ProductDim(product dimension) table instead of three normal ized tables: Products, ProductSubCategories, and ProductCategories

Ukoliko uzmes i normalizujes tabelu dimenzije(u vise tabela jelte), onda dobijas nesto sto se naziva **snowflake dimension**. Takva schema koja podrzava normalizovane dimenzije se naziva **snowflake schema**(znaci imas jedan ili vise snowflake, ne mora sve u snowflake).

**Fact table** tj tabela cinjenica sadrzi “facts and measures”(cinjenice i mere) poput kolicina, vrednost za svaku relevantnu kombinaciju kljuceva dimenzija.

Npr za svaku relevantnu kombinaciju customer, product, employee & day – tabela cinjenica ce imati red koji sadrzi quantity & value.

Note – podaci u dimenzijama su cesto “pre agregirani” za razliku od OLTP podataka koji su skladisteni cesto “po transakciji”.

### ETL/ELT

Proces koji povlaci podatke sa izvornih sistema(OLTP & drugi), manipulise im i ucitava ih u datat warehouse se naziva **Extract, transform & load ETL.**

Neki sistemi prvo povlace podatke sa izvornih sistema, ucitavaju ih u data warehouse i na kraju ih transformisu se nazivaju **Extract Load Transform – ELT**

**Microsoft provides an on-premises tool called Microsoft SQL Server Inte gration Services (SSIS) to handle ETL/ELT needs which comes with SQL Server license.**

Microsoft also provides a serverless cloud service for ETL/ELT solutions called **Azure Data Factory**

Cesto procesi koji vrse OLTP -> DW i koji sadrze neki ETL/ELT posao, imaju i DSA**(Data-Staging-Area)** koja moze biti u nekoj npr relacionoj bazi i sluzi kao data cleansing area. Zona gde ce se podaci “preciscavati”.

## SQL Server Architecture

### On-Prem & Cloud flavors of Sql Server.

Inicijalno je tu bio samo jedan RDBMS – Microsoft Sql Server koji je sluzio za on premises baze. Danas unutar svoje “data platforme”, MSFT nudi onprem, box solutions i service based cloud solutions. Mnogo vise :)

### On Premises

Ova nijansa RDBMS-a se naziva SQL Server koji je najtradicionalnija verzija sto msft nudi. Ovde customer vodi racuna o svemu – hardver, patchovi, disaster recovery, data retention i slicno.

Customer moze da instalira i vise instanci SQL servera na istom backendu i radi sta hoce u sustini. Max kontrola.

### Cloud

Cloud computing varijanta nudi cloud compute & cloud storage opcije “po zahtevu” sa deljenog “pool of resources”. MSFT RDBMS mogu biti ponudjene i sa public cloud i private cloud varijanti.

Za private cloud infrastrukturu se misli na cloud infrastrukturu koju jedna organizacija koristi putem tehnologije virtuelizacije. Cesto je hostovana lokalno.

Za public cloud infrastrukturu – ovde microsoft sve resava za tebe tako sto svi servisi public cloud infrastrukture su ti dostupni preko “network” tj mreze.

Ovde imamo x2 opcije, a to su IaaS i PaaS.

**IaaS** je kada hostujes SQL Server na VM. Ovde je na tebi da podesavas sve osim underlying hardware, jel tako. It’s essentially like maintaining your own SQL Server installation—one that happens to reside on Microsoft’s hardware.

**PaaS** je ukoliko koristimo microsoft managed sql server instance. Hardware, software installation and maintenance, high availability and disaster recovery, and patching are all responsibilities of Microsoft.   
Customer jedino o cemu treba da brine je index & query tuning.

### SQL Server Instances

U sustini ovo su instalacije SQL Servera na jednom on prem servisu. Svaka instalacija(proces) ne deli nista drugo izmedju sebe osim hardvera. Kompletno je nezavisna.

A diagram of a server

AI-generated content may be incorrect.

Kada imas vise instanci na istom serveru, samo jedna instanca moze biti default instanca. Sve ostale moraju biti named instances. O tome koja instanca je default, odlucuje se na kreiranju same instance i ne moze se kasnije promeniti.

Da bi se client povezao na instancu:  
**(default)** – **{pc\_ip/pc\_name} (Server1)**  
**(named\_instance)** – **{pc\_ip/pc\_name}\{instance\_name} (Server1\Inst2)**

### Databases

Baze(databases) su kao containeri koji sadrze razlicite objekte poput tabela, viewova, stored procedura i drugih objekata. Svaka instanca SQL servera moze sadrzati vise baza.

Setup proces takodje automatski postavi nekoliko sistemskih baza za interne mssql potrebe.

Ti naravno mozes postaviti svoje user databases koje ce sadrzati podatke koje ti zelis.

A diagram of several columns

AI-generated content may be incorrect.

Sistemske baze:

* **master** – Sadrzi “instance wide” metadata informacije, konfiguracije servera, informacije o svim bazama unutar instance i informacije inicijalizacije.
* **model** – Ova baza se koristi kao template za nove baze. Svaka nova baza koju kreiras incijalno je kreirana kao kopija model baze, pa ako zelis neke objekte poput user defined data types da budu dostupni u svim novokreiranim bazama ili da novokreirane baze budu unapred konfigurisane na neki nacin, to ovde mozes da podesis. Note, dodatne izmene u “model” bazi se nece odraziti na vec postojece baze
* **tempdb** – ovde SQL Server skladisti privremene podatke poput work tables, sort & hash table data kada treba da se persistuju, row versioning information i slicno. SQL Server ti dozvoljava da ovde kreiras i svoje tabele, ali **tempdb** se unistava i re-kreira kao kopija **model** baze svaki put kada restartujes instancu SQL servera.
* **msdb** – Ovu bazu koristi najcesce SQL Server Agent servis da skladisti svoje podatke. Njegov zadatak je automacija u koje spadaju “jobs, schedules, and alerts”. SQL Server Agent takodje vrsi replikacije. Pored toga, msdb sadrzi podatke o SQL Server features poput database mail, service broker, backups, and more.
* **resource** – resource baza je skrivena, read only db koja cuva definicije o svim sistemskim objektima. Kada queryujes system objekte u bazi, ispada kao da su oni u **sys schema** lokalne baze, ali u stvarnosti sve te definicije se nalaze u resource bazi.

Mozes kreirati 32.767 user baza unutar instance. User database skladisti objekte i podatke aplikacije.

Postavljanjem “collation” propertya na db level ce ti odluciti o default language support, case sensitivity & sort order za character data u bazi. Ako ne specificiras, uzimaju se default collation instance.

* Security concepts

Naime kako bi pristupio instanci moras imati pristup ti kao user. To je login.   
Potom kada zelis da pristupis nekoj bazi, db admin mora da namapira tvoj login na database usera.

Database user je entitet na kojeg se nadodaju permisije ka db objektima. SQL Server supportuje **contained databases** feature koji “breaks the connection” izmedju db usera i instance level logina. User(Windows/SQL Authenticated) je fully contained unutar odredjene baze i nije povezan u login na instance level.

To znaci da kada se povezujes na SQL Server kao user, moras da specificira bazu na koju se povezujes. Ne mozes kasnije switchovati baze.

Kada radis sa Azure SQL Managed instance, ti se brines jedino o logickom sloju. Ako radis sa SQL Serverom na VM ili on-prem, onda moras da radis i sa fizickim slojem baze. To znaci da radis i sa sledecim:

A diagram of a computer system

AI-generated content may be incorrect.

Baza se sastoji iz data files, transaction log files, opciono checkpoint files koji sadrze memory optimized data(In-Memory OLTP feature).

Svaka baza mora da ima barem jedan data file i barem jedan log file. Data files cuvaju object data, a log files informacije koje SQL Serveru trebaju da bi odrzao transakcije.

Pri kreiranju baze mozes definisati razlicita svojstva za data i log files ukljucujuci i file name, location, initial size, max size i autogrowth increment.

Iako SQL Server moze da upisuje u vise data files u paraleli, sa log fileovima moze samo jedan(one at a time) u sekvencijalnom pristupu.

**Datafiles** su organizovani u **filegroups** koje su u sustini logicke grupacije. Filegroup je target za kreiranje objekta poput table/index. Informacije o objektu ce biti rasporedjene kroz fileove koji pripadaju target file groupi.

Filegroups su tvoj nacin za kontrolisanje fizickih lokacija tvojih objekata. Database mora posedovati barem jednu filegroup koja se naziva **PRIMARY** i opciono moze imati druge filegroups.

Primarni data file(**.mdf** ekstenzija) se nalazi u primary filegroup i to je pirmarni data file za bazu i system catalog. Opciono mozes dodati secondary data files(**.ndf** ekstenzija) unutar PRIMARY.

User filegroups sadrze samo secondary data files. Mozes odabrati koja filegroup je marked kao default filegroup.

Kada object creation statement ne govori preciznije o tome gde se kreira, on ce se kreirati u default filegroup.

.mdf -> master data file

.ldf -> log data file

.ndf -> not master data file

SQL Server db engine u sebi ima takodje i memory-optimized engine “In-Memory OLT”. Uz taj feature mozes integrisati memory optimized objects poput memory optimized tables i natively compiled modules(procedures, functions & triggers) u bazu. Da bi to uradio moras da kreiras filegroup u bazi koji ces markovati kao containing memory optimized data i unutar njega bar jedan path u folder. Sql server storeuje checkpoint files u memory optimized data u tom folderu i koristi ih da recoveruje data svaki put kad je sql server restartovan.

### Schemas & Objects

Da je baza container objekata je malo simplified verzija. Baza sadrzi schemas. Schemas sadrze objekte. Schema je container(namespace) objekata poput tabela, views, stored procedures & drugo.

A diagram of a database

AI-generated content may be incorrect.

Permisije mozes kontrolisati na schema nivou. Npr useru mozes dozvoliti SELECT permisija za samo jednu schemu.

Pri svojim upitima ukoliko ne ukljucis schema name, SQL Server ce apply process za resolve schema name poput proveravanja da li objekt postoji u **user default schema**, a ako ne postoji onda proverava da li postoji u **dbo** schema.

Ukoliko isti objekat postoji u vise schema onda je bolje da specificiras schema pre nego pokusas da ga referujes jer mozda dobijes razlicite rezultate

## Creating tables and defining data integrity

Ovi primeri ovde se odnose na **dbo** schema koja se automatski kreira u svakoj bazi i postavlja za default schema za usere osim ukoliko nije drugacije naznaceno.

USE TSQLV6; --> sets current db context

DROP TABLE IF EXISTS dbo.Employees; --> mozes i da ni ne kreiras ako postoji vec

CREATE TABLE dbo.Employees --> **dbo.Employees** two part name(msft recommended)  
(   
empid INT NOT NULL,   
firstname VARCHAR(30) NOT NULL,   
lastname VARCHAR(30) NOT NULL,   
hiredate DATE NOT NULL,   
mgrid INT NULL,   
ssn VARCHAR(20) NOT NULL,   
salary MONEY NOT NULL   
);

Ako ommitujes schema name onda ide u default schema.  
Pri create table specificiras <attribute\_name> <data\_type> <nullability>

### Defining data integrity

Imamo procedural data integrity gde se integritet podataka cuva kroz stored procedure i trigere i declarative data integrity gde se integritet cuva kroz samu definiciju modela.

declarative data integrity: primary key, unique, foreign key, check, default constraints, nullability, data type.

Takve constraintove mozes u toku CREATE TABLE definisati, a i dodati kasnije kroz ALTER TABLE. Svi constraintovi osim default constrainta se mogu definisati kao composite constraints.

### Primary key constraints

PK Constraint forsira uniqueness of rows i nedozvoljava NULL u constraint atributima. Svaka kombinacija vrednosti atributa se znaci moze pojaviti samo jednom(unique).

Ako pokusas da dozvolis null pod PK, dobijes error.

ALTER TABLE dbo.Employees  
 ADD CONSTRAINT PK\_Employees  
 PRIMARY KEY(employeeid)

Behind the scenes, sql server kreira index da bi naterao uniqueness logickog primary key constrainta. Unique index je fizicki objekat kojeg sql server koristi da enforceuje uniqueness.

Indexi takodje se koriste da bi se speed up queries da bi se izbegao sorting ili nepotrebni full table scans.

### Unique constraints

Enforceuje uniqueness row-a. Dozvoljava ti implementaciju koncepta alternate key-a.

Mozes imati vise unique constraintova na atributima tabele. Kolona moze biti i null, nije restricted samo na not null kolone.

ALTER TABLE dbo.Employees  
 ADD CONSTRAINT UNQ\_Employees\_ssn  
 UNIQUE(ssn)

Behind the scenes kreira se isto unique index.   
Jedna interesantna stvar, po SQL-u unique se definise kao “Unique constraint na T je zadovoljena akko ne postoje dva reda R1 i R2 od T takvih da R1 i R2 imaju istu ne null vrednost”.

Znaciu unique se ubraja samo za vrednosti. Kako je null nepostojanje vrednosti, mi trebali imati vise redova sa unique attributom gde je null “vrednost”.

To je kako SQL standard definise null handling unique constraintova.

Po SQL Serveru ti ako stavis unique na nullable atribut mozes imati samo jedan null od svih redova.

Ukoliko zelis unique po SQL standardu:

CREATE UNIQUE INDEX idx\_ssn\_notnull ON dbo.Employees(ssn) WHERE ssn IS NOT NULL

### Foreign key constraints

Foreign key razresafa referentni integritet. Poenta FK je da ogranici vrednosti u FK koloni na one koje postoje u referenced columns.  
  
CREATE TABLE dbo.Odrders  
(  
orderid INT NOT NULL,  
custid INT NOT NULL,  
desc VARCHAR(20),  
qty INT NOT NULL,  
CONSTRAINT PK\_Orders  
 PRIMARY KEY(orderid)  
)

I sad da ubacis FK:  
ALTER TABLE dbo.Orders  
 ADD CONSTRAINT FK\_Orders\_Employees  
 FOREIGN KEY(empid) REFERENCES dbo.Employees(empid)

Postoje “referencing” i “referenced” tabele u FK. Referencing je one koje pozivaju referenced tabelu. Referencing je orders. Referenced je employees.

Nulls su dozvoljeni u FK po defaultu. Cak iako PK ne dozvoljava NULL.

Ovako gore opisani FK je samo za enforceovanje referential action-a koji se naziva “NO ACTION”.

To znaci da ukoliko pokusas da obrises row iz referenced table ili update referenced candidate key attributes, to ce biti rejected ako related rows postoje u referencing tabelama.

Mozes definisati FK sa actions.

Postoje opcije ON DELETE i ON UPDATE sa akcijama poput CASCADE, SET DEFAULT i SET NULL.

CASCADE – operacije ce se cascadeovati u related rows. ON DELETE CASCADE znaci da ce se i delete preneti.

SET DELETE i SET NULL – operacije koje u referenced tabeli menjaju candidate key atribute, postavice vrednost u referencing tabelama na default/null vrednost. Ovde ce postojati potom “orphan rows”

Parent rows with no related child rows su ovek allowed.

### CHECK Constraints

Definises predicate koji row mora da ispostuje da bi bio dodat/modifikovan.

ALTER TABLE dbo.Employees  
 ADD CONSTRAINT CHK\_Employees\_salary  
 CHECK(salary > 0.00);

Modifikacije se priznaje samo kada je evaluacije TRUE ili UNKNOWN. Npr salary od -1000 ce biti rejected, ali 50000 i NULL bice accepted. Ako je null dozvoljen.

### Default constraint

Vezuje se za neki konkretni atribut. Koristi se kako bi osigurao vrednost nekog atributa ukoliko ne bude bio prosledjen pri kreiranjnu reda.

ALTER TABLE dbo.Orders  
ADD CONSTRAINT DFT\_Orders\_orderts  
DEFAULT(SYSDATETIME()) FOR orderts;

Default expression invokeuje SYSDATETIME fn koja uzvraca sa current date i time vrednosti.

## Single Table Queries

### SELECT Statement

Ovaj statement sluzi za vrsenje upita nad tabelom, primenjivanje logickih manipulacija i vracanje rezultata. Ovde ce biti opisan i logicki redosled po kom se razliciti query upiti procesiraju(logical query processing).

DB Engine ima svoj query optimizer koji cesto dodaje dosta transformacija i precica u “fizickom procesiranju queryja” kao deo optimizacije.

SELECT empid, YEAR(orderdate) as orderyear, COUNT(\*) AS numorders   
FROM orders  
WHERE custid = 71  
GROUP BY empid, YEAR(orderdate)  
HAVING COUNT(\*) > 1  
ORDER BY empid, orderyear

U vecini programskih jezika bi se stvari izvrsavale redosledom kako ih ispises, ali u SQL je malo drugacije. U gore queryju je redosled sledeci(logical order):  
1. FROM (queries the rows from the orders table)  
2. WHERE (filters only orders where custid is 71)  
3. GROUP BY (groups the orders by employee id and orderdate)  
4. HAVING ( filters only groups(emp id and ord yr) having more than one order)  
5. SELECT ( returns emp id, ord yr & num of orders for each group)  
6. ORDER BY (sorts the rows in the output)  
  
Iako sintaksno ide prvo “select”, on se skoro poslednji izvrsava

### FROM clause

U ovom clause specificiras imena tabela nad kojima zelis da vrsis upit.

**FROM Sales.Orders**

Kada selektujes sve recorde iz tabele, ne moras da delimitujes identifiere(kolone).  
Ovako nesto: **SELECT id, name, surname FROM users** je sasvim okej.

Medjutim ukoliko je tvoja kolona “reserved keyword”, pocinje s brojem, sadrzi razmak i slicno – onda koristis T-SQL specific formu za delimiting ili navodnike:  
**SELECT id, “Order Details”, [Full Name] from [dbo].[Users]**

### Where Clause

Definises predikat ili logicki izraz na osnovu kog se filtriraju rezultati iz FROM clause-a. Oni redovi koji su evaluirani sa “true” su vraceni, a ostali odbaceni. Pod ostali to su “FALSE” i “UNKNOWN”. Zapamti – three-valued predicate logic.

WHERE izraz moze mnogo da utice na performans, na primer ako u query-u uzmes izraz koji koristi indexe, onda ces mnogo brze filtrirati rezultate nego da se radi full table scan.

### GROUP BY Clause

Mozes koristiti GROUP BY kako bi logicki rasporedio redove u grupe. Grupe su odredjene na osnovu elemenata/izraza u samom GROUP BY-u.

Npr: **GROUP BY empid, YEAR(orderdate)**

Ovaj gore izraz znaci da ce se u group by phase kreirati grupa za po svaku distinct vrednost empid i godine.

Ukoliko koristis GROUP BY, onda se izrazi SELECT, HAVING i ORDER BY odnose na grupe, a ne individualne redove.

Elements that do not participate in the GROUP BY clause are allowed only as inputs to an aggregate function such as COUNT, SUM, AVG, MIN, or MAX

A screenshot of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.

Count npr vraca broj redova u svakoj grupi.

Sum npr vraca sumu svih freight values unutar grupe.

NOTE: Sve aggregate funkcije ignorisu “NULL” tj nepostojanje vrednosti

Na primer da imamo grupu sa redovima u kojima je jedna kolona null(npr da imamo 5 redova u grupi), onda ce COUNT(\*) vratiti 5.   
Ukoliko radimo npr COUNT(by\_col\_with\_null) onda ce vratiti 4.   
  
COUNT(\*) broji samo redove dok ce COUNT(qty) brojati kolone sa vrednostima.

Prebrojavanje unikatnih vrednosti po COUNT-u:  
COUNT(DISTINCT qty) ili npr SUM(DISTINCT qty)

* Funkcije MAX & MIN traze po grupi

Ukoliko zelis da trazis po redovima najvecu ili najmanju vrednost u koloni onda mozes da koristis funkcije LEAST & GREATEST

### HAVING Clause

Ovo je group filter. Jedino grupe u kojima se HAVING equateuje sa “true” ce biti prikazane/vracene. False/unknown je discarded.

HAVING clause se procesira tek nakon sto su redovi grupisani pa mozes i koristiti aggregate fn’s u filteru.   
Npr grupe sa samo preko 5 porucenih artikala:  
HAVING COUNT(qty) > 5

ili grupe koje imaju vise od jednog reda u sebi

HAVING COUNT(\*) > 1

### SELECT Clause

Specificiras atribute/kolone koje zelis da se vrate u result tabeli query-a.

Kad pises SELECT \* FROM <tabela>, taj \* ce selektovati kolone redosledom koje su napisane u CREATE TABLE izrazu. To je cesto losa praksa i uvek treba da specificiras sta zelis da selektujes tj kolone. Ako izmenis taj redosled nekako, onda ce u transakcionom programu taj \* znaciti drugu stvar i mozes dobiti greske.

A screenshot of a document

AI-generated content may be incorrect.

### ORDER BY Clause

Sluzi da sortira redove rezultata upita. Koristi se za output purposes.

Logicki, izvrsava se posle SELECT statementa. Znaci SELECT je predposlednji, a ORDERBY poslednji.

Posto se redosled clanove ne moze garantovati u tabelama kad se vraca rezultat, a ti zelis garanciju onda moras koristiti ORDER BY. Medjutim, ordered redovi se nazivaju “cursori”. Sad kako je redosled zagarantovan, tako je i to drugi tip rezultata u pitanju koji ne moze da se “qualify” kao tabela.

U ORDER BY mozes da se pozivas na aliase iz SELECT statementa. To cak ni u samom SELECT statementu ne mozes. Ni u jednom drugom statementu jer jelte, redosled operacija. Ovo ne moze:

SELECT name as xname, UNIQUE xname  
 FROM tabelica   
WHERE xname LIKE ‘%kita%’

ASC – ascending order by(default)  
DESC – descending order by

U ORDER BY mozes specificirate i kolone koje nisu specificirane u SELECT statementu  
SELECT name   
FROM users  
ORDER BY age

However, when the DISTINCT clause is specified, you are restricted in the ORDER BY list only to elements that appear in the SELECT list.

### The TOP and OFFSET-FETCH filters

Ovo su x2 filtera koji se ne baziraju na predicateu poput WHERE/HAVING nego se baziraju na osnovu broja redova i redosleda(rows & ordering)

**TOP filter**

Sluzi da ogranicis broj ili procenat redova koje tvoj query vraca. Oslanja se dakle na sam broj/procenat redova koje vraca i redosled(ordering).

**SELECT TOP(5) orderid FROM Sales.Orders ORDERBY orderdate DESC**

TOP Filter je handled posle distinct. To znaci da ako DISTINCT je specificiran u SELECT clause, top filter je evaluated nakon sto su duplicate rows “razreseni”(removed)

Ukoliko koristis “PERCENT” keyword, onda mozes da uzmes npr top 1% redova(will be rounded up)

**SELECT TOP(1) PERCENT orderid FROM Sales.Orders ORDER BY orderdate DESC**

Npr ako imas 830 redova, rezultat ce biti 9 redova jer 1% rounded up nad 830 je 9.

**The OFFSET-FETCH filter**

Problem TOP filtera je sto nije standard i nema “skip” opciju. Enter offset fetch(korisno za paging). OFFSET-FETCH po SQL standardu je considered kao ekstenzija ORDER BY clause-a.

OFFSET clause – koliko redova zelis da skippujes  
FETCH clause – koliko redova zelis da filtriras nakon skipa

SELECT ordereid, orderdate  
FROM Sales.Orders  
ORDER BY orderdate, orderid  
OFFSET 50 ROWS FETCH NEXT 25 ROWS ONLY

Orderuje prvo po orderdate pa orderid, skippuje 50 redova i uzima sledecih 25.  
Uslov za OFFSET-FETCH je da se koristi ORDER BY clause

Takodje FETCH ne mozes da koristis bez OFFSET :)   
OFFSET bez fetcha je allowed, a ako zelis da uzmes samo “X” redova bez skippovanja onda:  
OFFSET 0 ROWS FETCH NEXT 25 ROWS ONLY

Imas i “sinonima”, znaci umesto “NEXT” mozes da kazes “FIRST”  
Umesto “ROWS” mozes da kazes “ROW”. Ista funkcionalnost, samo drugaciji izraz. Cilj je da bude more english like.

### Window functions – quick look

Window function je funkcija koja za svaki red u underlying query, operates on a window(set) of rows koji deriveuju iz underlying query resulta i computuje skalarni(jedan) result value.

Window of rows je definisan sa OVER clauseom. Window funkcije su profound(raznolike).

Bilo bi prerano ulaziti u detalje sada, evo nekih.

ROW\_NUMBER window function.

Znaci, window funkcija radi na skupu redova koji su exposeovani kroz “OVER” clause. Za svaki row, OVER clause exposeuje funkciji podskup redova iz glavnog query resula.

OVER clause moze da restrictuje redove u window-u koriscenjem optional window partition clause(PARTITION BY). Takodje mozes definisati ordering za calculation koriscenjem window order clause(ORDER BY) koji se ne vezuje za query-ev ORDER BY.

Primer:  
SELECT orderid, custid, val,   
 ROW\_NUMBER() OVER(PARTITION BY custid   
 q ORDER BY val) as rownum  
FROM Sales.OrderValues  
ORDER BY custid, valA screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

ROW\_NUMBER ce za svaku particiju generisati unique sekvencialno incrementing integere koji predstavljaju redove u rezultatu po particiji. Dakle particija je kao neki interni group by i tu dobijas “podskup”.

Kreira se dakle separate particija za svaki distinct customer id value, pa s toga row number su unique za svakog customera. OVER clause takodje definise ordering u window na osnovu val atributa, pa ce sequential row numbers biti incremented sa particijom na osnovu vrednosti atributa.

NOTE:  
Expressioni u SELECT se evaluiraju PRE distinct clause-a(ako postoji distinct). Iz tog razloga ce se prvo WINDOW pa onda DISTINCT na kraju.

## Predicates & Operators

U sustini “Predicate” je izraz koji vraca TRUE/FALSE/UNKNOWN. Moze se redjati u kombinaciji sa NOT, AND ili OR operatorima.

Ovde prica o IN, BETWEEN i LIKE predicateima.

TSQL supports operatore: =, >, <, >=, <=, <>, !=, !>, !<. Zadnja x3 nisu standardna. != je zapravo <>  
Recommendation je ne koristiti nonstandard opratore.

Od aritmetike: +, -, \*, /, %

Mozes mesati data types i T-SQL ce operand sa vecom “data type precedence” uzeti i staviti kao data type skalarnog izraza.

Dakle x2 integera 5/2 racaju 2, a ne 2.5.

Zato moras uraditi cast:  
CAST(col1 AS NUMERIC(12,2)) / CAST(col2 AS NUMBERIC(12,2))

NUMERIC(12,2) bi bio precision od 12 i 2 mesta posle tacke.

Ako uradis neki INT/NUMERIC tj 5/2.0 onda ces dobiti 2.5 kao rezultat

**OPERATOR PRECEDENCE:**  
A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

## CASE Expressions

CASE expression je scalar expression koji braca vrednost na osnovu “conditional logic”.

CASE nije expression niti statement, nece kontrolisati flow koda. Znaci samo vraca vrednost. Kako je scalar expression onda se moze koristiti gde kog su i skalarni izrazi dozvoljeni: SELECT, WHERE, HAVING, ORDER BY i CHECK constraints

Postoje x2 tipa CASE expressions:  
- **Simple**   
- **Searched**

**Simple** je za poredjenje vrednosti/izraza sa listom mogucih vrednost i vracanje vrednosti na prvom matchu. Ako nema, onda se vraca vrednost u ELSE clause. Ukoliko nema ELSE, onda se defaultuje na ELSE NULL.

SELECT supplierid, COUNT(\*) AS numproducts,  
 CASE COUNT(\*) % 2   
 WHEN 0 THEN ‘Even’   
 WHEN 1 THEN ‘Odd’  
 ELSE ‘Unknown  
 END AS coutparity   
FROM Production.Products GROUP BY supplierid

**Searched** case expression dozvoljava definisanje predikata u WHEN clause umesto da budes ogranicen samo na equality comparisons.

CASE   
 WHEN val <1000.00 THEN ‘Kita’  
 WHEN val >= 1000.00 THEN ‘Velika kita’  
ELSE ‘Uknown  
END AS valuecategory

## NULLS

Dakle predicate logic pored TRUE i FALSE moze da evaluateuje i “UNKNOWN”. Na primer u slucaju NULL-a ce predicate salary > 0 evaluateovani “UNKNOWN” kada je salary null. Ukoliko je iznad 0 onda TRUE, a ako je ispod 0 onda FALSE.

Razliciti statementi razlicito na ovo gledaju jer UNKNOWN nije false.

Filteri poput WHERE i HAVING imaju “accepts TRUE” treatment. To znaci da u WHERE samo oni koji u predicate vracaju TRUE ce biti uzeti u obzir.

CHECK constraint ima statement “rejects FALSE” sto bi znacilo da bi i UNKNOWN i TRUE bio prihvacen.

Obrati paznju na to.

Ukoliko uradis negaciju na unknown, ti i dalje dobijas “unknown”.   
NOT (salary > 0) -> NOT UNKNOWN == UNKNOWN.

NULL = NULL ce takodje evaluateovati na UNKNOWN.

NULL predstavlja odsustvo vrednosti pa iz tog razloga imas operatore:  
IS NULL i IS NOT NULL, which you should use instead of = NULL and <> NULL.

SQL Server 2022 unosi promenu koja se naziva **IS [NOT] DISTINCT FROM** clause koja tretira NULL’s kao values i za rezultat dobijas iskljucivo true/false bez unknown.

<operand1> IS NOT DISTINCT FROM <operand2> - ovo se evaluira kao (=) sto evaluira u TRUE kada se porede dve null vrednosti. Ako je NULL sa non NULL onda je FALSE.

<operand1> IS DISTINCT FROM <operand2> - ovo se evaluira kao (<>) sto evaluira u FALSE kada se porede dve NULL vrednosti. Ako je Non null i Null onda je TRUE.

**SELECT custid, country, region, city   
FROM Sales.Customers   
WHERE region IS NOT DISTINCT FROM N'WA';**

je ideticno sa ==

**SELECT custid, country, region, city   
FROM Sales.Customers   
WHERE region = N'WA';**

Koriscenje two valued modela ima smisla kada poredis dve kolone ili kolone sa konstantama ili npr u stored procedurama/trigerima.

Ranije si morao pisati ovako nesto:  
**SELECT custid, country, region, city   
FROM Sales.Customers   
WHERE region = @region   
 OR (region IS NULL AND @region IS NULL);**

Ukoliko je @region NULL, onda je ovo jedini nacin da dobijes TRUE na NULL = NULL ako je i region column u trenutnom row-u na NULL.   
Da bi to izbegli mozemo napisati:

**SELECT custid, country, region, city  
FROM Sales.Customers  
WHERE region IS NOT DISTINCT FROM @region**

Kada su NULL IS NOT DISTINCT FROM NULL, onda je rezultat TRUE

Isto vazi i za <> i IS DISTINCT FROM; tj razlicistost.

‘Kita’ IS DISTINCT FROM NULL ti vrati “true”

Kako se drugi elementi SQL-a ponasaju prema NULLovima?  
**GROUP BY** – grupise sve NULL-ove zajedno  
**ORDER BY** – sortira sve nullove zajedno; u T-SQL u ascending orderu prvo idu null, onda vrednosti  
**UNIQUE** – po standardnom SQL-u UNIQUE enforceuje unique na non null values. T-SQL gleda na NULL kao vrednost pa mozes samo x1 null imati.

## GREATEST and LEAST functions

Od sql server 2022 mozes stavljati najvece i najmanje vrednosti redova:  
However, sometimes you need to apply maximum and minimum calculations across columns, or across a set of expressions, **PER ROW**

**SELECT orderid, requireddate, shippeddate,   
 GREATEST(requireddate, shippeddate) AS latestdate,   
 LEAST(requireddate, shippeddate) AS earliestdate   
FROM Sales.Orders   
WHERE custid = 8;**

**A number and date of a company

AI-generated content may be incorrect.**

**NULL inputs are ignored, but if all inputs are NULL, the result is NULL.**

Ovo znaci radi poredjenje u samom ROW-u:  
**GREATEST(val1, expression\_2, val3) i onda vraca najvecu od tih.**

Ranije:  
A screenshot of a computer error

AI-generated content may be incorrect.

## All at once operations

Ovo znaci da T-SQL podrzava feature kada svi izrazi koji se pojave u istoj fazi “logickog query processinga” su evaluirani u isto vreme.

Svi izrazi koji se pojavljuju u istoj fazi su tretirani kao “set” i kao ranije pomenuto – set/skup nema redosleda.

This concept explains why, for example, you cannot refer to column aliases assigned in the SELECT clause within the same SELECT clause

Drugi fuckup je short-circuit expressiona sto T-SQL podrzava, ali zbog all at once operations, mozda ti se evaluation ne dogodi kako mislis da treba.

**SELECT col1, col2   
FROM dbo.T1   
WHERE col1 <> 0 AND col2/col1 > 2;**

Dakle, ako je col1<>0 FALSE, onda se ovaj drugi deo nece uzimati u obzir. Ali mozda se prvo evaluira col2/col1 > 2 i dobijes error ako je col1 = 0. Nema divide by zero u matematici :)

SQL Server cesto uzima u obzir estimacije po pitanju kompleksnosti izraza i na osnovu toga moze neki izraz ranije, a neki kasnije da evaluira.

U ovom gore slucaju kako bi smo izbegli failure mozemo koristiti **CASE** expression sa **WHEN** jer je tu redosled zagarantovan.

**SELECT col1, col2   
FROM dbo.T1   
WHERE   
 CASE   
 WHEN col1 = 0 THEN ‘no’  
 WHEN col1 <> 0 THEN ‘yes’  
 ELSE ‘no’  
END ‘yes’**

Zbog kompleksnosti tog workarounda imamo bolju opciju

**SELECT col1, col2 FROM dbo.T1   
WHERE (col1 > 0 AND col2 > 2\*col1) OR (col1 < 0 AND col2 < 2\*col1);**

Think about this :)

## Working with CHARACTER data

Postoje x2 tipa character data:   
- regular  
- n kind

Regular su npr CHAR ili VARCHAR  
n kind su NCHAR i NVARCHAR

N je “national”, to je kao znacenje tog prefixa.

Razlika je da N kind podrzavaju UTF-16 dok regular podrzavaju samo UTF-8.

Kada navodis velicinu karaktera npr VARCHAR(10) ti kazes da tu moze da se smesti 10B karaktera. U teoriji bi to znacilo 10 karaktera, ali u praksi neki karakter moze da zauzima i 2B ili vise prostora.

Kada referujes na regular type literal onda koristis single quotes ‘this is a literal’  
Kada referujes na n kind type literal onda koristis “N” prefix pre quotes N’this is a literal’

Character data types koji nemaju “VAR” u sebi, oni podrzavaju samo onoliko prostora koliko im kazes. Fixed size su. Iz tog razloga su bolji za writefocused systems, ali nisu pogodni toliko za read focused systems jer storage consumption nije toliko optimalno.

NVARCHAR(25) ce mu staviti 25B prostora + 2B za offset data ali u praksi ce user data odluciti o tome koliko prostora ce se tu zauzeti jer je varijabilno jelte. Because storage consumption for these data types is less than that for fixedlength types, read operations are faster.

Ako stavis velicinu na (MAX) to je onda 2GB prostora. Any value with a size up to a certain threshold (8,000 bytes by default) can be stored inline in the row. Any value with a size above the threshold is stored external to the row as a large object (LOB)

### Collation

Collation je svojstvo charater data koje enkapsulira nekoliko aspekata:

* Sort order
* Case sensitivity
* ...jos :)

Da dobijes skup supported collationa i njihovih opisa onda pozivas fn\_helpcollations  
**SELECT name, description   
FROM sys.fn\_helpcollations();**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

Mozes da podesavas COLLATION izraza(querya) koriscenjem **COLLATE** clause

**SELECT \* FROM Customers  
WHERE lastname COLLATE Latin1\_General\_CS\_AS = N’Davis’**

I ovo ce collate na case sensitive jer “CS”. Ako nemas collate, onda ce se assumeovati default collation.

### Operations and Functions nad characters

**Konkatonacija**: + sign operator, CONCAT, CONCAT\_WS  
For **other operations**: SUB STRING, LEFT, RIGHT, LEN, DATALENGTH, CHARINDEX, PATINDEX, REPLACE, TRANSLATE, REPLICATE, STUFF, UPPER, LOWER, RTRIM, LTRIM, TRIM, FORMAT, COMPRESS, DECOMPRESS, STRING\_SPLIT, STRING\_AGG

### COALESCE FN

Standard SQL kaze da konkatonacija sa “NULL” yielduje sa “NULL” kao rezultatom.   
region + N’ ‘ + city => NULL ukoliko je i jedna od region/city NULL  
Kako bi se NULL tretirao kao empty string onda se koristi **COALESCE function.**

**SELECT custid, country, region, city,   
 country + COALESCE(N',' + region, N'') + N',' + city AS location   
FROM Sales.Customers;**

Coalesce funkcija kad naidje na prvu null, onda samo returnuje empty string.

Potomo imamo CONCAT

### CONCAT FN

Prima se lista charactera i automatski zameni NULL sa empty string   
CONCAT(‘Jure’, N’ je‘, NULL, ‘ derpe’) => Jure je derpe

### CONCAT\_WS

Ovo je konkatonacija sa separatorom. Prvi character je separator. Svaki sledeci character ce se razdvojiti tim separatorom

CONCAT(‘x’, ‘Jure’, N’ je‘, NULL, ‘ derpe’) => Jure x je x derpe; valjda ovako

### SUBSTRING

SUBSTRING(string, start, length)

SELECT SUBSTRING('abcde', 1, 3); => ‘abc’  
Ne ide od 0 start. Takodje ako je length > od lengtha stringa, onda ce se jednostavno vratiti sve bez da se baca neki error

### LEFT & RIGHT

Substring s leva ili desna  
LEFT(‘string’, length) & RIGHT(‘string’, length)

RIGHT(‘string’, 3) => ing;

### LEN & DATALENGTH

**LEN(‘string’)** vraca length stringa

**DATALENGTH(‘string’)** vraca koliko B zauzima string

Another difference between LEN and DATALENGTH is that the former excludes trailing spaces but the latter doesn’t.

### CHARINDEX

**CHARINDEX(substring, string[, start\_pos])** vraca poziciju prvog occurancea substringa unutar stringa.

SELECT CHARINDEX(' ', 'Itzik Ben-Gan'); => 6

### PATINDEX

PATINDEX(pattern, string) vraca prvi occurance patterna u stringu

Pattern koristi slican izraz poput patterna u LIKE-u

SELECT PATINDEX('%[0-9]%', 'abcd123efgh'); => 5; vrati index prvog broja

### REPLACE

**REPLACE(string, substr1, substr2)** zamenjuje sve occurances substring1 sa substring 2

SELECT REPLACE('1-a 2-b', '-', ':'); This code returns the output '1:a :b'.

Sa REPLACE mozes prebrojavati i broj occurancesa nekog karaktera. Na primer karakter koji trazis(zelis da prebrojavas) mozes da zamenis empty stringom. Izracunas LEN rezultata i oduzmes ga od LEN izvornog stringa.

SELECT (LEN(src\_strng) – LEN(REPLACE(src\_strng, ‘a’,’’)))

### REPLICATE

Replicate function replicates a string “x” number of times

REPLICATE(string, n)  
REPLICATE(‘abc’,3) => abcabcabc

Na primer combo sa RIGHT funkcijom   
**SELECT supplierid,   
 RIGHT(REPLICATE('0', 9) + CAST(supplierid AS VARCHAR(10)), 10) AS strsupplierid   
FROM Production.Suppliers;**

A close-up of a number

AI-generated content may be incorrect.

### STUFF

Ova funkcija sluzi da se substring unutar stringa zameni drugim substringom.

STUFF(string, pos, delete\_length, insert\_string)

Na primer:  
STUFF(‘xyz’, 2, 1, ‘kita’) => xkitaz

### UPPER & LOWER

Za uppercase i lowercase

### LTRIM, RTRIM & TRIM

Dozvoljava ti da removeujes leading/trailing ili oba leading & trailing characters.

To znaci removeovanje spaceova :)

LTRIM(string)

### FORMAT

Sluzi za formatiranje inputa na osnovu msft .net format stringa i culture-a.

**FORMAT(input , format\_string, culture)**FORMAT(10, ‘d10’) => 0000000010

FORMAT je skupa funkcija i ne bi je trebalo koristiti

### COMPRESS & DECOMPRESS

Kompresuju i dekompresuju po GZIP algoritmu  
COMPRESS(string)  
DECOMPRESS(string)

Prihvata character ili binary string kao input i vraca VARBINARY(MAX) typed value

Recimo imas stored procedure i zelis da storeujes CV-eve kandidata u bazi koji su kompresovani

INSERT INTO dbo.EmployeeCVs( empid, cv ) VALUES( @empid, COMPRESS(@cv) );  
Ovaj @cv input je NVARCHAR(MAX)  
Ovaj @empid je input parametar za employee

Kolona “cv” u dbo.EmployeeCVs ce biti tipa VARBINARY(MAX)

**DECOMPRESS** prihvata binary string kao input i vraca VARBINARY(MAX) kao output. Da bi dobio originalnu vrednost nazad, moraces castovati taj varbinary u ono sto ocekujes:  
  
**SELECT CAST(DECOMPRESS(COMPRESS(N'This is my cv. Imagine it was much longer.')) AS NVARCHAR(MAX));**

Pa na primer za onu kolonu gore bi taj decompress izgledao ovako:

SELECT empid,   
 CAST(DECOMPRESS(cv) AS NVARCHAR(MAX)) AS cv   
FROM dbo.EmployeeCVs;

### STRING\_SPLIT

Separateuje string u listu individualnih vrednosti

SELECT value FROM STRING\_SPLIT(string, separator[, enable\_ordinal]);

Za razliku od svih dosadasnjih funkcija, ovo je prva table function.   
**SELECT CAST(value AS INT) AS myvalue   
FROM STRING\_SPLIT('10248,10249,10250', ',')**

Ordinal flag moze ako imas mssql 2022 or later.

**SELECT CAST(value AS INT) AS myvalue, ordinal  
FROM STRING\_SPLIT('10248,10249,10250', ‘,’ , 1)**

Ovo je potom rezultat

A close-up of a number

AI-generated content may be incorrect.